

# 19/02 - IBM - Cyber Security Gaming

**mercoledì 19 febbraio 2020 ore 14.00**

**Contamination Lab (Clab)** dell'Università di Trieste

**Ex Ospedale Militare - Via Fabio Severo, 40 - Trieste**

**Il piano**

## **PROGRAMMA DELL'EVENTO**

L'evento prevede una sessione di **"Cyber Security Gaming"** durante la quale i partecipanti verranno coinvolti a vivere un'esperienza in un **Security Operations Center (SOC)**.

I partecipanti dovranno supportare l'analisi di un **incidente di sicurezza** che ha impattato l'**operatività dell'Università**, attraverso l'identificazione e l'investigazione degli indizi disponibili al fine di definire le azioni di risposta per risolvere l'incidente e consentire il ripristino delle attività.

La sessione si svolgerà attraverso la **presentazione di uno scenario di attacco realistico, seppure simulato**, in base al quale i partecipanti saranno chiamati ad effettuare di volta in volta una scelta tra le possibili azioni da intraprendere e/o valutazioni da completare.

**Ai partecipanti sarà richiesto di utilizzare il proprio smartphone personale per accedere ad una applicazione web che sarà messa a disposizione durante la sessione.**

Durata: 60-75 minuti circa

- corsi di studio che potranno accedere al Cyber Security Gaming:

**INGEGNERIA ELETTRONICA E INFORMATICA, DATA SCIENCE AND SCIENTIFIC COMPUTING, FISICA**

- tipo di lauree richieste:

**LAUREANDI ULTIMO ANNO TRIENNALE E ULTIMO ANNO MAGISTRALE**

**Per info e iscrizioni: [https://bit.ly/IBM\\_Gaming](https://bit.ly/IBM_Gaming)**